EJERCICIO 5 “NOMBRE”

namespace nombre

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string nombre;

string apellido;

// la variable string es una secuencia ordenada

// de longitud arbitaria aunque finita

Console.Write(" Escribe un nombre: ");

nombre = Console.ReadLine();

Console.Write(" Escribe un Apellido: ");

apellido = Console.ReadLine();

// la variable ToUpper se utiliza para hacer los nombres en mayúsculas

nombre = nombre.ToUpper();

apellido = apellido.ToUpper();

// la variable StringBuilder es una cadena de caracteres mutable y es un objeto del espacio de nombres

StringBuilder nombrecompleto = new StringBuilder();

nombrecompleto.Append(nombre);

nombrecompleto.Append(" ");

nombrecompleto.Append(apellido);

Console.WriteLine(nombrecompleto);

Console.ReadKey();